

BLACK & WHITE - REFERENZKARTE

EINLEITUNG

In dieser Referenzkarte findest du Informationen zur Installation, Hardware- und Software-Konfiguration sowie zur Lösung von Problemen.

- Aktuelle Updates findest du in der README-Datei unter C:\Programme\Lionhead Studios Ltd\Black & White (Standard-Installationsverzeichnis).

SYSTEMANFORDERUNGEN

BENÖTIGT

- Windows® 95/98/ME
- Intel® Pentium® II-Prozessor mit 350 MHz
- 64 MB RAM
- 600 MB Festplattenplatz sowie Speicherplatz für zu speichernde Spiele
- 4fach CD-ROM-Laufwerk
- PCI- oder AGP 3D-Beschleunigkarte mit 8 MB und vollständiger Direct3D-Unterstützung
- zu DirectX™ 7.0a kompatible Soundkarte
- DirectX™ 7.0a (auf der CD enthalten)
- Tastatur, Maus

EMPFOHLEN

- Pentium III-Prozessor mit mindestens 500 MHz
- 128 MB RAM
- 750 MB Festplattenplatz
- 3D-Hardware-Beschleunigkarte mit 16 MB und kompletter Direct3D-Unterstützung. Vergleiche Abschnitt Direct3D-Version - Unterstützte Chipsätze, in dem unterstützte Karten aufgelistet werden.

BENÖTIGT FÜR SPIEL ÜBER INTERNET

- TCP-/IP-Internetverbindung mit mindestens 56,6 Kbps oder Verbindung über LAN (Lokales Netzwerk)

WARNUNG FÜR DIE BESITZER VON PROJEKTIONSFERNSEHGERÄTEN

Standbilder können die Bildröhre nachhaltig beschädigen oder Flecken auf der Phosphorschicht der Bildröhre verursachen. Wiederholte oder längere Benutzung der Großbildschirme durch Computerspiele sollte vermieden werden.

EPILEPSIE-WARNUNG

Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene und insbesondere durch Kinder sorgfältig gelesen werden.

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden, in der Regel sind diese Spiele für Menschen mit Epilepsie jedoch nicht gefährlich. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, so sollte das Spiel **SOFORT** beendet und ein Arzt konsultiert werden.

VORSICHTSMAßNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

Bei Bestehen einer Epilepsie mit Photosensibilität sind einige Vorsichtsmaßnahmen sinnvoll, ohne dass hier generell von der Benutzung von Computer- und Videospielen abgeraten werden muss.

- Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten. Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10 - 15 Minuten eingelegt werden.

INHALT

Einleitung	1
Systemanforderungen	1
Benötigt	1
Empfohlen	1
Benötigt für Spiel über Internet	1
Warnung für die Besitzer von Projektionsfernsehgeräten	2
Epilepsie-Warnung	2
Vorsichtsmaßnahmen während der Benutzung	2
Bereinigung des Systems vor dem Spielstart	4
Was ist DirectX™?	4
Wie installiere ich DirectX 7.0a?	5
Überprüfe dein System!	5
Black & White installieren	6
Black & White deinstallieren	6
Direct3D	7
Direct3D-Fehlerbehebung	7
Allgemein	7
Häufige Fragen	7
Direct3D-Treiber	8
Direct3D - unterstützte Chipsätze	8
Fehlerbehebung	9
Fehlermeldung "Datei nicht gefunden" bei der Installation oder beim Spielen	9
Probleme mit der CD-Rom-Leistung	9
Unregelmäßigkeit bei Grafik oder Sound unter Windows 95, 98 oder ME	10
Grafikprobleme	10
Allgemeine Informationen zur Grafikkarte	10
Soundprobleme	11
Installierte Soundkarte, aber kein Sound	11
Allgemeine Informationen zur Soundkarte	11
Speicherprobleme	11
Netzwerkprobleme	11
Technische Unterstützung	12
Benötigte Informationen	13

BEREINIGUNG DES SYSTEMS VOR DEM SPIELSTART

Bevor neue Software installiert wird, ist es wichtig, dass sich die Festplatte in gutem Zustand befindet. Wir empfehlen deshalb, ScanDisk und Defragmentierung regelmäßig laufen zu lassen.

- **ScanDisk** durchsucht die Festplatte nach verlorenen Daten.
 - Die **Defragmentierung** der Festplatte stellt sicher, dass die Dateien richtig sortiert sind. Sollte die Festplatte nicht überprüft werden, können die Daten beschädigt werden.
1. Um ScanDisk zu starten, klickt man auf den START-Button der Taskleiste.
 2. Im Startmenü muss AUSFÜHREN gewählt werden.
 3. Dann sollte **scandisk** in das Dialogfenster eingegeben und auf OK geklickt werden.
 4. Wenn das Programm aktiviert ist, sollte man sich vergewissern, dass bei der Prüfrart **INTENSIV** ausgewählt wurde. Es dauert einige Zeit, bis dieser Vorgang beendet ist, wenn "Intensiv" gewählt wurde, aber das Ergebnis ist dafür auch umso besser. Man sollte sich vergewissern, dass **FEHLER AUTOMATISCH KORRIGIEREN** aktiviert ist. Dann sollte das Laufwerk ausgewählt werden, auf das das Spiel installiert werden soll (z.B. C).
 5. Wenn alles korrekt eingestellt ist, sollte auf START geklickt werden, damit das Programm die Festplatte überprüft und mögliche Fehler behebt.
 6. Danach sollte die Defragmentierung gestartet werden. Dazu klickt man mit der linken Maustaste auf den START-Button der Taskleiste.
 7. Im Startmenü muss AUSFÜHREN gewählt werden.
 8. Dann sollte **DEFRAG** in das Dialogfenster eingegeben und auf OK geklickt werden.
 9. Wie bei ScanDisk muss das Laufwerk, auf das das Spiel installiert werden soll, gewählt und auf OK geklickt werden. Dieser Prozess dauert ein wenig, gewährleistet jedoch eine fehlerfreie Installation des Spiels.

WAS IST DIRECTX™?

Der folgende Abschnitt sollte vor der Installation des Spiels oder von DirectX gründlich gelesen werden.

DirectX ist ein Bestandteil von Windows® 95, 98 und ME. Es ermöglicht Windows, sehr schnell auf bestimmte Bestandteile deines PCs zuzugreifen, damit die aktuellsten Spiele auf deinem PC laufen. Wenn neue Technologien verwendet werden, wie z.B. 3D-Beschleuniger oder 3D-Soundkarten der neuen Generation, unterstützt DirectX diese neuen Technologien. Für das Spiel wird DirectX 7.0a benötigt, das auf der Spiel-CD enthalten ist, damit du es, falls nötig, installieren kannst.

Um problemlos zu laufen, benötigt DirectX möglicherweise die aktuellsten Software-Treiber für Grafikkarte, Soundkarte oder 3D-Treiber. Wenn Treiberversionen verwendet werden, die über keine DirectX 7.0a-Unterstützung verfügen, treten beim Spielen möglicherweise Probleme hinsichtlich Grafik oder Sound auf.

Während der Installation von DirectX 7.0a werden Grafik-, Soundkarte sowie 3D-Beschleuniger auf ihre Kompatibilität überprüft. Wenn möglich, aktualisiert DirectX 7.0a alle nicht kompatiblen Treiber automatisch. Wenn du neue oder weniger bekannte Hardware auf deinem Computer installiert hast, musst du dich möglicherweise an den Hersteller der entsprechenden Komponenten wenden, um die neueste Treiber-Software mit DirectX 7.0a-Unterstützung zu erhalten.

Wichtiger Hinweis: Während der Installation von DirectX 7.0a erkennt das Setup-Programm, ob die Treiber erfolgreich aktualisiert werden können. Falls der zu ersetzende Treiber nicht getestet wurde oder das Ersetzen eines Treibers zu Problemen führen könnte, gibt das Setup-Programm eine entsprechende Warnung aus. Bitte beachte diese Warnung.

WIE INSTALLIERE ICH DIRECTX 7.0A?

Beim Installieren des Spiels wird der Computer nach DirectX durchsucht. Wenn die korrekte Version nicht gefunden wird, muss DirectX 7.0a von der Spiel-CD installiert werden. Folge dabei den Anweisungen des *Setup*-Programms.

Zur Installation von DirectX 7.0a **nach** der Installation des Spiels:

Windows 95/98-Benutzer:

1. Klicke auf der Windows-Taskleiste auf START, wähle SUCHEN und dann DATEIEN/ORDNER.
2. Gib in die Dialogbox NAME **dxsetup** ein.
3. Vergewissere dich, dass in der Dialogbox SUCHEN IN das CD-ROM-Laufwerk angegeben ist (z.B. D:). Klicke dann auf DURCHSUCHEN.
4. Wenn die Datei erscheint, doppelklicke auf das **dxsetup**-Symbol unter Name.
5. Wenn das Fenster *DXSetup* erscheint, klicke auf **DirectX erneut installieren**, um den Vorgang abzuschließen.

Windows ME-Benutzer:

1. Klicke auf der Windows-Taskleiste auf START, wähle SUCHEN und dann DATEIEN/ORDNER.
2. Gib in die Dialogbox NAME **dxsetup** ein.
3. Vergewissere dich, dass in der Dialogbox SUCHEN IN das CD-ROM-Laufwerk angegeben ist (z.B. D:) und dass sich die CD im Laufwerk befindet. Klicke dann auf DURCHSUCHEN.
4. Wenn die Datei erscheint, doppelklicke auf das **dxsetup**-Symbol unter Name.
5. Wenn das Fenster *DirectX® Setup* erscheint, klicke auf **DIRECT X ERNEUT INSTALLIEREN**, um den Vorgang abzuschließen.

ÜBERPRÜFE DEIN SYSTEM!

Um nach der Installation von DirectX 7.0a zu überprüfen, ob der Computer DirectX 7.0a unterstützt, starte das DirectX Diagnose-Programm.

1. Klicke auf der Windows-Taskleiste auf START. Klicke dann auf Ausführen.
2. Gib in die Dialogbox **dxdiag** ein und klicke anschließend auf **OK**.

Das DirectX Diagnose-Programm bietet Informationen über Grafik-, Sound- und 3D-Beschleuniger.

- Um die Grafikkartentreiber zu überprüfen, klicke auf die Registerkarte Anzeige bzw. auf die Registerkarte Anzeige 1.
- Um die Soundkartentreiber zu überprüfen, klicke auf die Registerkarte Sound.
- Einige 3D-Beschleuniger besitzen eine eigene Registerkarte, die Registerkarte Anzeige 2. Sie sollte gegebenenfalls ebenfalls ausgewählt werden.

In jedem dieser Bildschirme erscheinen im Abschnitt *Treiber* Bemerkungen darüber, ob die jeweiligen Treiber DirectX 7.0a unterstützen und von Microsoft zertifiziert wurden oder nicht.

- Steht dort "Zertifiziert: Ja", dann unterstützt der Computer DirectX 7.0a und sollte korrekt mit dem Spiel laufen.
- Steht dort jedoch "Zertifiziert:Nein", bedeutet dies, dass der Treiber DirectX 7.0a nicht unterstützt und es möglicherweise während des Spiels zu Problemen kommen kann. Lies den entsprechenden Hinweis unten im DirectX-Diagnose-Programm.

- Benutzer von Windows 98/ME können ebenso auf den Button Problemlösung auf der Registerkarte HILFE zurückgreifen. Normalerweise sind aktuelle Treiber, die DirectX7.0a unterstützen, beim Hersteller erhältlich, damit das Spiel ohne Probleme gespielt werden kann. Wende dich bitte in einem solchen Fall an den Hersteller und frage nach den aktuellsten Treibern, die mit DirectX 7.0a kompatibel sind. Du kannst sie normalerweise kostenlos auf der Website oder über den Technischen Kundendienst anfordern.

BLACK & WHITE INSTALLIEREN

Hinweis: *Black & White* kann nur auf Computern mit den Betriebssystemen Windows 95, Windows 98 oder Windows ME installiert und gespielt werden.

1. Schalte deinen Computer ein und warte, bis das Betriebssystem Windows 95/98/ME geladen ist.
2. Lege die CD *Black & White* in das CD-ROM-Laufwerk ein.
3. Windows wechselt automatisch zur CD und beginnt dann mit der Installation. Folge den Bildschirmanweisungen, um *Black & White* zu installieren. Wenn du DirectX 7.0a installieren musst, kannst du das im Rahmen der Spielinstallation machen. Danach kannst du *Black & White* spielen.
4. Das Installationsprogramm erstellt ein Verzeichnis namens Lionhead Studios Ltd und fügt es deinem Menü Start/Programme hinzu. **Linksklicke** auf den **Start**-Button in der Windows-Leiste. Dann wählst du **Programme/Lionhead Studios Ltd** und klickst auf *Black & White*, um mit dem Spiel zu beginnen.

Hinweis: Falls Windows die CD nicht automatisch erkennt und das Installationsprogramm dadurch nicht automatisch gestartet wird, führst du die Datei **Setup.exe** vom Stammverzeichnis der CD aus.

BLACK & WHITE DEINSTALLIEREN

Wenn du *Black & White* deinstallieren möchtest, wechselst du zum Startmenü und wählst **Programme/Lionhead Studios Ltd/Black & White de-installieren**. **Linksklicke** auf *Black & White deinstallieren*, um fortzufahren.

Sollte das nicht funktionieren, klickst du auf den **Start**-Button und wählst dann **Einstellungen/Systemsteuerung**. Nun wählst du **Software** und dann **Installieren/Deinstallieren**. Scroll durch die Liste bis zu *Black & White* und **linksklicke** zuerst darauf und dann zur Deinstallation auf **Hinzufügen/Entfernen**.

Wenn bei der Deinstallation *Black & White* nicht vollständig gelöscht wird (beispielsweise kann das Verzeichnis mit den Sicherungsdateien erhalten bleiben), löschst du einfach das Verzeichnis, in dem das Spiel installiert war. Wenn du die Standardverzeichnisse verwendet hast, **doppelklickst** du mit der linken Maustaste auf **Arbeitsplatz**, dann auf Laufwerk C:, dann auf **Programme** und auf das Verzeichnis **Lionhead Studios Ltd**. Jetzt **rechtsklickst** du und wählst **Löschen**. Zur Bestätigung klickst du auf **Ja**. Die restlichen Dateien landen nun im Papierkorb, den du dann leeren musst.

Hinweis: Während der Deinstallation von *Black & White* werden deine gespeicherten Spiele ebenfalls gelöscht.

DIRECT3D

Direct3D ist eine Technologie, die mithilfe von 3D-Beschleunigerkarten für eine verbesserte grafische Qualität und Leistung sorgt. Wenn du nicht über eine 3D-Beschleunigerkarte verfügst, kannst du *Black & White* nicht spielen.

Wenn beim Spielen von *Black & White* Probleme auftreten, solltest du erst Folgendes überprüfen:

- Vergewissere dich, dass du eine 3D-Beschleunigerkarte hast, mit der *Black & White* in 3D läuft. Mehr Infos zu unterstützten Karten findest du im Abschnitt *Direct3D-unterstützte Chipsätze*.
- Vergewissere dich, dass deine 3D-Gerätetreiber auf dem aktuellsten Stand sind. Die aktuellsten Treiber erhältst du direkt vom Hersteller, entweder über die Technische Unterstützung oder über die Website. Viele Probleme sind auf alte und nicht mehr aktuelle Treiber zurückzuführen. In den Handbüchern zu deinem Computer bzw. zur 3D-Beschleunigerkarte findest du in der Regel die Telefonnummer des Technischen Kundendienstes des Herstellers. Wenn du diese Telefonnummern nicht findest, kannst du dich auch an deinen Computerhändler wenden.

DIRECT3D - FEHLERBEHEBUNG

ALLGEMEIN

Die meisten Probleme, die beim Spielen von *Black & White* in 3D auftreten, sind auf alte und nicht mehr aktuelle Treiber für deine 3D-Beschleunigerkarte zurückzuführen. Wenn ein Problem auftritt, solltest du zunächst versuchen, die Treiber zu aktualisieren. In der Regel erhältst du die aktuellsten Treiber für deine 3D-Beschleunigerkarte auf der Website des Herstellers oder indem du dich direkt an den Technischen Kundendienst wendest. Wenn sich das Problem dadurch nicht beseitigen lässt, lies du hier weiter.

HÄUFIGE FRAGEN

Problem: Ich habe in meinem Rechner zwei 3D-Beschleunigerkarten - wie wechsele ich zwischen ihnen?

Lösung: Um die 3D-Beschleunigerkarte zu ändern, wechselst du im **Start-Menü** zum Verzeichnis **Programme/Lionhead Studios Ltd/Black & White/Installation**. Das *Black & White* Setup-Fenster erscheint. Aus dem Menü **DIRECT3D-TREIBER** wählst du die 3D-Beschleunigerkarte aus und klickst dann auf den Button **SPEICHERN & BEENDEN**, um deine Einstellungen zu speichern.

DIRECT3D-TREIBER

Folge diesen Anweisungen, um Probleme mit deiner 3D-Beschleunigerkarte zu beheben:

- Wenn du einen Internetzugang hast, lädst du dir zuerst die neuesten Treiber von der Website des Herstellers deiner 3D-Beschleunigerkarte herunter. Wenn nicht, wendest du dich an die Abteilung Technische Unterstützung des Herstellers. Denk daran, dass es sich um den Hersteller der 3D-Beschleunigerkarte handelt und nicht um den des 3D-Chipsatzes.
- Wenn es nun noch immer nicht funktioniert, lädst du dir die aktuellsten Referenztreiber von der Website vom Hersteller des 3D-Chipsatzes für deine Beschleunigerkarte herunter. Schau aber auch in die README-Datei, da die Möglichkeit besteht, dass einige Referenztreiber auf dieser CD enthalten sind.

DIRECT3D-UNTERSTÜTZTE CHIPSÄTZE

Um herauszufinden, ob *Black & White* deine 3D-Beschleunigerkarte unterstützt oder nicht, musst du den Hersteller des 3D-Chips kennen, der sich auf dieser Karte befindet. Am häufigsten kommen die Hersteller ATI, 3Dfx Voodoo 2/3/5, nVidia und Matrox vor. Auf dem Markt gibt es viele 3D-Beschleunigerkarten und Chipsätze, und in Zukunft werden sicherlich noch mehr produziert. Von daher ist es schwierig, eine umfassende Liste von unterstützten Karten und Chipsätzen zusammenzustellen. Wenn deine Karte in der Liste nicht aufgeführt wird, den Direct3D-Standard jedoch unterstützt, dann kann sie auch mit *Black & White* funktionieren. Versuch einfach, das Spiel über die normalen Installationsanweisungen zum Laufen zu bringen, nachdem du die aktuellsten Treiber für deine Karte installiert hast.

Chipsatz Hersteller	Chipsatz Name	3D-Karten
3Dfx®	Voodoo™ 2	Creative Blaster Voodoo 2 Orchid Righteous 3D @II Diamond Monster 3D™ II, etc. STB Voodoo3
	Voodoo™3	2000/3000/ 3500™, etc. Diamond Monster Fusion™ Wicked 3D Vengeance™
	Voodoo™5	Voodoo 5 5500
	Rage 128™	XPert 128™ RAGE FURY™ RAGE MAGNUM™
ATI™	RADEON™	RADEON™ basierte Karten
Matrox™	G400™	Millenium G400™
	G450™	Millenium G450™
nVidia™	Riva TNT™	Canopus SPECTRA 2500™ Diamond Viper V550™ STB Velocity 4400™
	Riva TNT 2™	
	Geforce 256 und Varianten	
	Geforce 2 und Varianten	
S3® Inc	Savage 2000	
	Savage4™	

KONFIGURATION DER LAUTSPRECHER

Es wird empfohlen, die Lautsprecher vor dem Spiel korrekt zu konfigurieren. Die Lautsprecher sollten sich auf gleicher Höhe mit dem Monitor befinden. Sie sollten beide nach vorne zeigen und jeder sollte im gleichen Abstand von der Mitte des Monitors stehen. Dadurch ergibt sich die optimale Ausrichtung der Lautsprecher, um *Black & White* zu spielen.

FEHLERBEHEBUNG

Wenn du bei der Installation oder beim Spielen von *Black & White* Probleme hast, möchten wir helfen.

Vergewissere dich, dass du die Systemanforderungen und die Installationsanleitung von *Black & White* gründlich gelesen hast.

Wenn du den Anweisungen gefolgt bist und dennoch Probleme bei der Installation oder beim Spielen hast, gibt es im folgenden einige Vorschläge, die deine Probleme möglicherweise beheben können.

FEHLERMELDUNG "DATEI NICHT GEFUNDEN" BEI DER INSTALLATION ODER BEIM SPIELEN

Vergewissere dich, dass sich die CD im Laufwerk befindet. Die CD muss sich im Laufwerk befinden, damit das Spiel installiert oder gespielt werden kann.

PROBLEME MIT DER CD-ROM-LEISTUNG

Achte darauf, dass du für dein CD-ROM-Laufwerk einen 32-Bit Windows 95/Windows 98/ME-Treiber benutzt. Diese Treiber kannst du unter **Start/Einstellungen/Systemsteuerung/System/Geräte-Manager/CD-ROM/Eigenschaften** konfigurieren.

Verwende für dein CD-ROM-Laufwerk keinen auf DOS basierenden 16-Bit-Treiber (geladen unter CONFIG.SYS), da die Leistungsfähigkeit dadurch deutlich vermindert wird.

UNREGELMÄSSIGKEIT BEI GRAFIK ODER SOUND UNTER WINDOWS 95, 98 ODER ME

Unregelmäßigkeiten bei Grafik oder Sound unter Windows 95, 98 oder ME lassen sich eventuell beheben, indem du den Zusatz-Cache-Speicher deines CD-ROM-Laufwerks anpasst.

Den Zusatz-Cache-Speicher anpassen:

1. Auf dem Desktop von Windows 95/98/ME rechtsklickst du auf das Icon Arbeitsplatz und wählst aus dem Menü **Eigenschaften**.
2. Klicke hier auf die Registerkarte **Leistungsmerkmale** und anschließend auf **Dateisystem** ...
3. Klicke auf die Registerkarte CD-ROM und anschließend in das Feld **Zugriff optimieren für:** und wähle **QUAD-SPEED ODER HÖHER**.
4. Verschiebe den Regler **Größe des Zusatz-Cache-Speichers:** auf **KLEIN** und klicke auf **Übernehmen**.

Hinweis: Durch das Verschieben des Reglers auf **GROSS** lässt sich die Grafik in *Black & White* nicht verbessern. Vielmehr kann die Leistung eingeschränkt werden, da diese Option Speicher benötigt, der ansonsten für das Spiel zur Verfügung stehen würde.

GRAFIKPROBLEME

Um *Black & White* spielen zu können, kannst du die Windows-Arbeitsplatz-Auflösung auf jede beliebige Größe oder Farbpalette über 16 Farben setzen. Sollten Probleme auftreten, wird empfohlen, die Farbpalette zu ändern und mindestens High Colour (16-Bit) zu wählen.

Zum Ändern **rechtsklickst** du auf die Windows-Oberfläche und dann mit der **linken Maustaste** auf **Eigenschaften**. Klicke auf die Registerkarte **Einstellungen** und dann auf die Dialogbox **Farben**. Linksklicke auf **High Color (16-Bit)**.

ALLGEMEINE INFORMATIONEN ZUR GRAFIKKARTE

- Während der Installation von DirectX versucht das Setup-Programm, einen Grafiktreiber für deine Grafikkarte zu installieren, der DirectDraw unterstützt. Wenn deine Grafikkarte DirectDraw jedoch nicht unterstützt, wird der vorhandene Treiber für deine Grafikkarte vom DirectX-Setup-Programm ersetzt. Manchmal werden dadurch herstellerspezifische Utilities für die Grafikkarte deaktiviert. Wenn diese Utilities funktionsfähig bleiben sollen, musst du dir die aktuellsten Treiber mit Unterstützung für DirectDraw beim Hersteller deiner Grafikkarte besorgen.
- Wenn der Treiber für deine Grafikkarte bereits DirectDraw-unterstützt ist, aber noch nicht von Microsoft zertifiziert wurde, wirst du gefragt, ob dein aktueller Treiber ersetzt werden soll. In den meisten Fällen empfiehlt es sich nicht, den vorhandenen Treiber zu ersetzen, weil dadurch spezielle Utilities des Herstellers deiner Grafikkarte nicht mehr benutzt werden könnten. Wenn bei der Benutzung des nicht-zertifizierten DirectDraw-Treibers vom Hersteller deiner Grafikkarte Probleme auftreten, solltest du DirectX erneut installieren und den aktuellen Grafiktreiber durch einen DirectX-Grafiktreiber ersetzen.

SOUNDPROBLEME

Für *Black & White* wird DirectSound benötigt, damit der 3D-Sound läuft. Solltest du Probleme mit dem Sound haben, solltest du dich an folgende Anweisungen halten:

INSTALLIERTE SOUNDKARTE, ABER KEIN SOUND

- Achte darauf, dass Lautsprecher oder Kopfhörer in die entsprechenden Anschlüsse gesteckt wurden und die Lautstärkeregelung hoch gefahren ist.

ALLGEMEINE INFORMATIONEN ZUR SOUNDKARTE

- Achte darauf, dass du die aktuellsten DirectSound-Treiber für deine Soundkarte auf deinem Computer installiert hast. Diese Treiber kannst du während der Installation von *Black & White* installieren (wenn du vom Installationsprogramm gefragt wirst, ob du DirectX installieren möchtest). Die aktuellsten Treiber erhältst du direkt vom Hardware-Hersteller.
- Wenn du Soundfonts verwendest (AWE32 und AWE64) und Probleme auftreten, musst du möglicherweise neue Treiber installieren. Dazu klickst du auf **Start/Einstellungen/Systemsteuerung**. Doppelklicke mit der linken Maustaste auf **Software** und wähle die Registerkarte **Installieren/Deinstallieren**. Scrolle durch die Programmliste bis zu **Soundfont Management System**. Markiere es und linksklicke auf **Hinzufügen/Entfernen**. Bestätige, dass du das Soundfont Management System entfernen möchtest, und warte darauf, dass es gelöscht wird.
- Jetzt installierst du das neue Soundfont Management System. Es wird empfohlen, dieses System von der Website des Herstellers unter <http://www.soundblaster.com> zu laden.
- Wenn nun mit Soundfonts immer noch Probleme auftreten, kann es sein, dass du bereits Soundfonts auf deine Karte geladen hattest. Den Speicher deiner Soundkarte setzt du zurück, indem du deinen Computer neu startest. Oder du verwendest, falls verfügbar, die Speicher-Bereinigungsfunktion AWE64 Gold Software Suites.
- Wenn noch eine Anwendung läuft, die ebenfalls die Soundkarte verwendet, kann es bei *Black & White* zu Soundunterbrechung oder gar keinem Sound führen. Schließe deshalb, bevor du mit dem Spiel beginnst, alle Anwendungen, die ebenfalls über Sound verfügen.

SPEICHERPROBLEME

Black & White benötigt 64 MB RAM, und der Virtuelle Speicher muss **Aktiviert** sein. Wir empfehlen, Windows 95/98/ME die Höhe des virtuellen Speichers automatisch verwalten zu lassen (Standardeinstellung). Darüber hinaus sollten nach der Installation noch **mindestens 70 MB** freier Festplattenplatz zur Verfügung stehen.

NETZWERKPROBLEME

Hinweis an AOL-Benutzer: Wenn du AOL oder ein anderes System verwendest, das nicht das Windows DFÜ-Netzwerk verwendet, musst du, bevor du mit dem Spiel beginnst, eine manuelle Verbindung zum Internet herstellen, wenn du die Online-Features verwenden möchtest.

TECHNISCHE UNTERSTÜTZUNG

Wenn nach Durchlesen der gesamten Dokumentation immer noch Probleme mit dieser Software auftreten, sollte mit den folgenden Abschnitten fortgefahren werden.

WICHTIG: DIESEN ABSCHNITT SOLLTE MAN LESEN, BEVOR MAN UNS ANRUFT.

Bei den heutigen PCs gibt es Millionen verschiedener Kombinationen von Hardware und Software. Aus diesem Grund muss man sich eventuell auch an den Händler oder Hersteller des Computers wenden oder in der Dokumentation nachlesen, um die entsprechenden Informationen zu erhalten, bevor Kontakt zum Technischen Kundendienst aufgenommen wird.

(Hinweis: Die folgenden Informationen sind auch direkt beim PC-Hersteller erhältlich.)

1. Die Fehlermeldung, die erschien, als das Problem auftrat (falls vorhanden).
2. Eine Liste der Spezifikationen des Computers:
 - Prozessor-Typ und -Geschwindigkeit
 - Größe des Arbeitsspeichers (RAM)
 - CD-ROM-Typ und -Geschwindigkeit
 - Soundkarten-Hersteller und -Modell
 - Grafikkarten-Hersteller und -Modell
 - Netzwerkarten-Hersteller und -Modell (falls vorhanden)
 - Festplattenkapazität und Größe des freien Platzes
 - DirectX™-Treiberversionen (siehe Hinweise zur DirectX-Installation)
 - Joystick und Game-Card (falls vorhanden)
 - 3D-Beschleunigerkarte (falls vorhanden)

(siehe folgenden Abschnitt "Benötigte Informationen")

Wenn die oben genannten Informationen nicht auffindbar sind, kann der Hardware-Händler oder -Hersteller weiterhelfen.

BENÖTIGTE INFORMATIONEN

Windows-95®-Benutzer

1. Auf **Arbeitsplatz** rechtsklicken.
2. Auf **Eigenschaften** linksklicken.
3. Im Bildschirm mit den allgemeinen Informationen sieht man, wieviel **RAM** zur Verfügung steht und welcher Prozessor installiert ist, z.B. Intel/Cyrix.

Hinweis: Windows 95/Windows 98 erkennt den Cyrix-Chip möglicherweise nicht korrekt und gibt ihn als 486 an.

4. Auf **Geräte-Manager** klicken.
5. Auf das "+"-Symbol neben der entsprechenden Kategorie klicken:
CD-ROM-Treiber
Grafikkarten
Audio-, Video- und Game-Controller
Netzwerk-Adapter

Hier sieht man dann die installierten Gerätetreiber.

1. Die Prozessor-Geschwindigkeit kann man beim Neustart des Rechners in der oberen linken Ecke des Bios ablesen. Dort sollte die Anzeige der Prozessor-Geschwindigkeit erscheinen, z.B. 166 MHz. Das ist die aktuelle Prozessor-Geschwindigkeit.
2. Auf **Arbeitsplatz** doppelklicken und dann auf das Quadrat-Symbol, um das Fenster zu vergrößern.
3. Bei Linksklick auf die Festplatte (C:\), sieht man, wie viel freier und gesamter Festplattenplatz zur Verfügung steht. Dann alle Fenster schließen.

Diese Informationen werden benötigt, um den Computer korrekt zu konfigurieren. Wenn trotz korrekter Einstellungen immer noch Probleme mit der Software bestehen, hat Electronic Arts eine Kundendienst-Abteilung mit Spezialisten, die bei allen möglicherweise auftretenden Problemen gerne weiterhelfen.

Bevor man sich an die Kundendienst-Abteilung von Electronic Arts wendet, sollte man die Hilfe-Datei zu Rate ziehen, die mit dieser Software geliefert wird. Die Hilfe-Datei ist über die Windows-95-Menüleiste zugänglich und bietet möglicherweise schnelle Problemlösungen zu den Schwierigkeiten, die am häufigsten auftreten.

Electronic Arts online:

INTERNET E-MAIL:

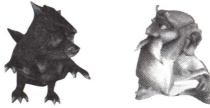
de-support@ea.com

WORLD WIDE WEB: Unsere Website unter:

<http://www.ea.com>

FTP: Unsere FTP-Site unter

<ftp.ea.com>



(c) 2001 Electronic Arts Inc. Alle Rechte vorbehalten. Software (c) 2001 Lionhead Studios Ltd. Alle Rechte vorbehalten. Black & White, Lionhead und das Lionhead-Logo sind Marken der Lionhead Studios Ltd. EA GAMES und das EA GAMES-Logo sind Marken beziehungsweise eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. EA GAMES(TM) ist eine Electronic Arts(TM)-Marke.

Verwendet Qsound-Technologie. © QSound Labs, Inc. 1996-2000. QSound und das Q-Logo sind Marken von QSound Labs, Inc.

Dieses Produkt enthält Font Software, die von der Agfa Monotype Corporation und ihren Anbietern lizenziert ist und nicht vertrieben, kopiert oder in sonstiger Art und Weise bearbeitet werden darf. Die Font Software darf als Teil des Produkts an einen Dritten übergeben werden, vorausgesetzt dass (i) die dritte Person allen Einzelheiten dieser Vereinbarung zustimmt, (ii) alle Kopien der Font Software unter deiner Aufsicht oder Kontrolle sofort nach der Übertragung gelöscht werden, einschließlich den auf deinem Computer installierten. Die Font Software ist urheberrechtlich geschützt, und jedes Kopieren oder Vertreiben der Font Software, mit oder ohne Produkt, bedeutet eine Verletzung des Urheberrechts und den Diebstahl von wertvollem Eigentum. Es wird keinerlei Rechtsanspruch an der Font Software erworben, und es besteht lediglich das Recht, die Font Software persönlich auf einem eigenen Computer als Teil des Gesamtprodukts zu verwenden, vorausgesetzt dieser Vereinbarung wird zugestimmt. Alle Rechte vorbehalten.

Die vollständige Endverbraucher-Lizenzvereinbarung findest du unter **www.agfamonotype.com**

Das offizielle Lösungsbuch

PRIMA'S OFFIZIELLES LÖSUNGSBUCH



LIONHEAD
STUDIOS

PRESENTS

BLACK & WHITE™

Entdecke dein wahres Ich



ISBN: 3-933841-80-1

Tipps zu Pflege und Training der Kreaturen

Beschreibung aller Gebäude und Wunder

Lösungswege für alle Länder

AB SOFORT ERHÄLTLICH!

www.primagames.de



Auch bei:

Software
Multimedia

Tel: 0 56 51 / 30 14 15
www.softhaus-multimedia.de



Tipps und Tricks zu

BLACK & WHITE™

unter

0190/90 00 30
(2,42 DM/min)

Spielerinnen und Spieler unter 18 Jahren dürfen
nur mit Erlaubnis ihrer Eltern anrufen.

Auf unserer Hintline erhältst du Tipps und Tricks zu Black & White.
Dieser Service wird regelmäßig aktualisiert.



ELECTRONIC ARTS™